

## 网页设计与制作模拟题 2

### 一、单项选择题

1. 在配置连接一个 SQL Server 数据库的 ODBC，下列说法中，（C）是不准确的。  
A. 配置时，可以直接测试数据源  
B. 配置时，必须指定数据库的主机地址  
C. 配置时无须输入用户和密码  
D. 对 Web 应用而言，应该建立 System DSN
2. 因特网上的域名服务称为（ B ）。  
A. WINS    B. DNS    C. ARP    D. TELNET
3. 构成 DHTML 的各种技术中不包括（ B ）。  
A. 客户机端脚本    B. 服务器端脚本    C. CSS    D. DOM
4. HTML 是一种页面（ D ）型的语言。  
A. 程序设计    B. 执行    C. 编译    D. 描述
5. 在 HTML 中定义一个表单应该使用以下标记（ A ）  
A. <form>  
B. <table>  
C. <frame>  
D. <a>
6. 在小型网站建设小组中的基本组成人员（角色）一般不包括（ D ）。  
A. 网站规划人员    B. 测试人员  
C. 采编人员    D. 财务人员
7. HTTP 协议是一种（ D ）协议。  
A. 文件传输协议    B. 远程登录协议  
C. 邮件协议    D. 超文本传输协议
8. 在表单中需要把用户的数据以密码的形式接受，应该定义的表单元素是（ B ）。  
A. <input type=text>    B. <input type=password>  
C. <input type=checkbox>    D. <input type=radio>
9. JavaScript 的运行必须依赖（ B ）的支持。  
A. Web 服务器    B. 编译器  
C. 虚拟机    D. 客户端浏览器



10. 在 FrontPage 中, 要验证网页中链接的有效性, 可以在 ( B ) 视图中进行操作。  
A. 网页      B. 超链接  
C. 导航      D. 报表
11. 正确描述创建一个段落的句法是 ( A )  
A. <P>Paragraph Text</P>  
B. <HTML>Paragraph Text</HTML>  
C. <BODY>Paragraph Text</BODY>  
D. <PRG>Paragraph Text</PRG>
12. 在 ADO 对象中, 代表了对数据库操作返回的整个结果集的对象是 ( D )  
A. Property      B. Command  
C. Connection      D. Recordset
13. 有关 HTML 中表格的写法, 下列 ( C ) 表示一个表格数据 ( 单元格 ) 。  
A. <TR>      B. <TH>  
C. <TD>      D. <TABLE>
14. 在 HTML 页面中插入图片的标记是 ( A ) 。  
A. <IMG>      B. <DYNSRC>  
C. <HR>      D. <PICTURE>
15. 关于 HTML 中的 FORM( 表单 ), 其 ACTION 功能, 下列 ( D ) 是不准确的。  
A. ACTION 指向一个接收表单全部信息的 URL  
B. ACTION 包括 POST 和 GET  
C. ACTION 可以将表单信息送给当前脚本  
D. ACTION 不是表单的唯一属性
16. 表单中的 INPUT 标记, 其类型不包括 ( B ) 。  
A. TEXT      B. OPTION  
C. RESET      D. SUBMIT
17. 在 ADO 的对象模型中, 下列 ( A ) 定义了对数据源的指定命令, 作用相当于一个查询。  
A. Connection      B. Recordset  
C. Command      D. Post

## 二、多项选择题

1. 关于 IP 地址与域名说法正确的是 ( AC ) 。  
A. IP 地址以数字表示, 域名以字符表示  
B. 两者都限制在 32 位内





## 5. 网站测试人员

2. 简述链接到 Mail 的超链接的实现方式。

```
<A TITLE=" 欢迎" HREF=" mailto: abc@163.com?subject=Hello" >OK</A>
```

## 五、论述题

试讨论和比较 Application 与 Session 对象。

参考答案：

application 对象可以存储不同客户端的共享信息，由所有执行该程序的用户共享。一个 application 开始于客户端第一次打开 web 页面，系统会调用 Application\_OnStart 事件程序；结束于服务器停止运行，系统会调用 Application\_OnEnd 事件程序。

Session 对象用来存储正在执行该程序的一个用户的信息，一个 Session 仅属于一位用户，别的用户是不能访问这些信息的。

