



河北省 2019 年普通高校专接本教考试计算机科学与技术/软件工程/  
网络工程/物联网工程专业试卷 A

第一部分：C 语言程序设计(满分 150 分)

一、单项选择题(本大题共 20 小题，每小题 2 分，共 40 分。在每小题给出的四个备选项中，选出一个正确的答案，请将选定的答案填涂在答题纸的相应位置上。)

1. 以下 C 语言标识符定义正确的是( )。

A.switch B.\_for

C.3count D.do-while

2. 若程序中调用库函数 strlen()，则必须包含头文件( )。

A.stdio.h B.stdlib.h

C.string.h

3.如下程序的输出结果是( )。

D.math.h

```
#include void main()
```

```
{char c='a'; printf("%c\n",'H'+(c-'h'));
```

```
}
```

A.A B.a

C.H D.h

4. 以下合法的常量表达式是( )。

A.'\0' B.018

C.5E3.5 D.'loveC'



5. 已知  $\text{int } a=2, b=3$ ; 则逗号表达式  $a+b, a++, b+=a, b+5$  的值为( )。

A.5 B.8

C.10 D.11

6. 当调用函数时, 实参是一个数组名, 则向函数传送的是( )。

A.数组的长度 B.数组的第一个元素

C.数组的首地址 D.数组中每个元素的值 7. 若有  $\text{int } a[][4]=\{1,2,3,4,5,6,7\}$ , 则数组  $a$  第一维的大小是( )。

6.1 B.2

C.3 D.4

8. 若有  $\text{char } *s="ab\0cde"$ , 则该字符串的长度为( )。

A.2 B.5

C.6 D.7

9. 若  $x=1, y=2$ ; 则表达式  $x++>=y?1:2$  的值为( )。

A.1 B.-1

C.0 D.2

10. 已知  $\text{int } y=10$ ; 则执行  $y+=y-=y-y$ ; 后  $y$  的值是( )。

A.10 B.20

C.30 D.40

11. 如下程序的输出结果是( )。

```
#include#define F(x) (x-1)*x void main()
```

```
{ int a=1,b=2; printf("%d\n",F(a+b));
```

```
}
```



A.4 B.6

C.12 D.16

12. 以下说法错误的是( )。

A.C 程序总是从 main 函数开始执行,也在 main 函数结束

B. 函数不可以嵌套定义,但可以嵌套调用

C. 若函数的形参为一维数组,调用函数时对应的实参必须为数组名 D.若函数的形参为一维数组,形参数组可以不指定大小

13.若 `int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},*p=a;`

则以下选项中值不是 8 的是( )。

A.a[7]

C.\*(p+7) B.\*p+7

D.p[8]

14.如下函数 f 实现的功能是( )。

```
void f(char *d,char *s)
```

```
{
```

```
while((*d++=*s++!='\0');
```

```
}
```

A.求字符串长度 B.字符串复制

C.字符串比较 D.编译错误

15. 以下关于逻辑运算符两侧运算对象的叙述正确的是( )。

A.只能是整数 0 或 1 B.只能是整数 0 或非 0

C.只能是整数 0 或正整数 D.可以是任意合法表达式 16.switch 语句使用中,下列叙述正确



的是( )。

A.break 只能用于 switch 语句 B.在 switch 语句中必须使用 default C.switch 语句中不一定使用 break D.default 必须放在 switch 结构最后

17. 已知 `int a=12;` 则语句 `f=a<<2;` 执行后 `f` 的值为( )。

A.16 B.8

C.6 D.48

18. 设有定义：`struct sk`

```
{ int a; float b;
```

```
}data,*p=&data;
```

则对 `data` 中成员 `b` 的引用不正确的是( )。

A.`data.b` B.`p-> data.b`

C.`(*p).b` D.`p->b`

19. 若有 `int x=1,y=2,z;` 则表达式 `z=(x==y)` 的值是( )。

A.0 B.1

C.true D.flase

20. 以下正确定义一维数组的选项是( )。

A.`int a[5]={0, 1, 2, 3, 4, 5};` B.`char a[ ]= "ABC" ;`

C.`char a = "ABC" ;` D.`int a[5] = "123" ;`

二、程序阅读题(本大题共 5 小题，每小题 6 分，共 30 分。请将程序的运行结果填写在答题纸的相应位置上。)

1. \_\_\_\_\_

```
#include "stdio.h"
```



```
void main()
{ int x=1,y=0,a=1,b=0; switch(x)
{case 1: switch(y)
{ case 0:b++;
case 1:a++;break; case 2:b++;break;
}
case 2:a++;b++;break; case 3:a++;b++;
}
printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
```

2. \_\_\_\_\_

```
#include "stdio.h"
void f(char *p)
{ for(;*p!='\0';p++) if(*p>='a' && *p<='z')
*p=*p-32;
}
```

```
void main()
{ char a[10]="ababa";
f(&a[1]);
printf("%s\n",a);
}
```

3. \_\_\_\_\_



```
#include "stdio.h"

int f(int x)

{static int s=0; int i;

for(i=1;i<=x;i++) s=s+i;

return s;

}
```

```
void main()

{int n; n=f(1)+f(2);

printf("%d\n",n);

}
```

4. \_\_\_\_\_

```
#include "stdio.h"

void f(int a[])

{int i=0;

while(a[i]<=10)

{ printf("%d\t",a[i]); i++;}

}
```

```
void main()

{ int a[]={5,10,9,12,7};

f(a);

}
```

5. \_\_\_\_\_



```
#include "stdio.h"

void fun(int a[2][3])

{int i,j,max; for(i=0;i<2;i++)

{ max=a[i][0];

for(j=1;j

max=a[i][j];

a[i][0]=max;

}

}

void main()

{int a[2][3]={1,2,3,4,5,6},i,j;

fun(a); for(i=0;i<2;i++) for(j=0;j<3;j++)

printf("%4d",a[i][j]);

}
```

三、程序填空题(本大题共 3 小题,每空 5 分,共 35 分。请在答题纸相应题号的位置上作答。)

1. 以下程序的功能是判断年份 year 是否闰年。(若某年份能被 4 整除但不能被 100 整除,或者能被 400 整除,则该年份是闰年)。请填空。

```
#include "stdio.h" void main()

{ int year;

printf("请输入年份:"); scanf("%d", ① _____);

if( ② _____ )
```



```
printf("是闰年\n"); else
```

```
printf("不是闰年\n");
```

```
}
```

2. 函数 `int Search(int a[N],int x,int y)` 的功能是查找并替换一维数组 `a` 中部分元素的值(把数组 `a` 中的所有 `x` 值换为 `y`)，返回被替换的元素个数。请填空。

```
int Search(int a[N],int x,int y)
```

```
{int n=0,i; for(i=0;i<n;i++)< p="">
```

```
if( ① _____)
```

```
{ a[i]=y;
```

```
n++; }
```

```
② _____ ;
```

```
}
```

3. 下面程序的功能是利用指向结构体数组元素的指针,从键盘输入 30 名学生信息并进行访问,统计来自"山东"的学生人数,请填空。

```
#include "stdio.h" #define N 30 #include "string.h"
```

```
typedef struct student
```

```
{ int number; char name[8]; char addr[20];
```

```
}STU;
```

```
void main()
```

```
{STU stu[N],*p; int count=0;
```

```
printf("input students information:\n"); for(p=stu;p<stu+n;p++)< p="">
```

```
{ scanf("%d %s %s", ① _____ );
```





```
if( ② _____)
count++;
}
printf("%d come from 山东\n", ③ _____);
}
```

四、编程题(本大题共 3 小题, 每小题 15 分, 共 45 分。请在答题纸相应题号的位置上作答。)

1. 计算输出 Fibonacci 数列前 20 项, 并按每行 4 个数的格式输出。该数列有如下特点:

- (1) 第 1 个数为 1, 第 2 个数为 1;
- (2) 从第 3 个数起, 该数等于前两个数之和。即:

$$F_1=1 (n=1) \quad F_2=1 (n=2)$$

$$F_n=F_{n-1}+F_{n-2} (n \geq 3)$$

2. 学校在 1000 名师生中发起慈善捐款, 自愿募捐、款数不限, 总数超过 20000(2 万)元活动结束后。编写程序, 统计参与捐款的师生人数及捐款总数(精确到角币, 即保留 1 位小数)。

3. 按要求编程:

- (1) 设计一个函数 `int isprime(int x)` 用于判断一个整数是否为素数, 是素数返回 1, 否则返回 0。(素数是只能被 1 和它自身整除的整数)
- (2) 在主函数中调用 `isprime` 函数, 输出 100~999 之间的个位数字为 7 的所有素数之和。

第二部分: 微机原理与接口(含汇编语言)(满分 150 分)

一、单项选择题(本大题共 15 小题, 每小题 3 分, 共 45 分。在每小题给出的四个备选



项中，选出一个正确的答案，请将选定的答案填涂在答题纸的相应位置上。)

1. 在计算机中能够在—组信息中取出所需的一部分信息的器件是( )。

A.触发器 B.寄存器

C.译码器 D.锁存器

2.8086/8088CPU 中的每一个总线周期通常包括( )个时钟周期。

A.2 B.4

C.6 D.8

3.完成使 AL 清零并使 CF 清零的功能，下列指令错误的是( )。

A.MOV AL, 0 C.XOR AL, AL

B.AND AL, 0 D.SUB AL, AL

4.下列指令有语法错误的是( )。

A.MOV DS, AX

C.MOV SS, AX B.MOV ES, AX

D.MOV CS, AX

5. 宏汇编语言程序中一般由 3 个段组成，这三个段都采用隐含定位方式，即三个段的首地址都是( )的整数倍。

A.4 B.8

C.16 D.32

6. 动态 RAM 采用( )及 MOSFET 作为记忆元件，要求每隔 2ms 刷新一次。

A.电容 B.电感

C.电阻 D.电极

7. 高速缓冲存储器是用价格高昂的双极型 RAM 制作的，它主要加在( )。



- A.主存储器与辅助主存储器之间 B.CPU 与接口之间  
C.接口与外设之间 D.CPU 与主存储器之间
8. 下列选项哪个不是接口电路的主要组成部分( )。
- A.控制命令逻辑电路 B.地址译码和锁存电路  
C.状态设置和存储电路 D.数据存储和缓冲电路
9. 下列( )输入/输出控制方式中 8086CPU 必须工作在最大模式。
- A.输入/输出处理机 B.DMA 控制方式  
C.中断控制方式 D.程序控制方式
- 10.CPU 响应中断后会把( )推入堆栈保护。
- A.中断程序入口地址 B.中断类型码  
C.当前 CS、IP 值 D.中断源
- 11.汇编语言中下列对 END 语句叙述正确的是( )。
- A.END 语句在机器汇编后产生机器码  
B.END 语句是一可执行语句 C.END 语句表示程序执行到此结束 D.END 语句表示源程序到此结束
12. 在并行接口的输入过程中 CPU 可以用( )方式读取接口中的数据。
- A.中断 B.DMA  
C.通道 D.总线
- 13.8255A 芯片中端口选择引脚是( )。
- A.PA0 , PA1 B.PB0 , PB1  
C.PC0 , PC1 D.A0 , A1
14. 现代计算机系统中常采用( )方式实现延时或计数。



A.软件查询 B.可编程硬件

C.单稳延时电路 D.中断查询

15.8253 工作在方式 1 时被称为( )。

A.可编程单脉冲发生器 B.硬件触发

C.方波发生器 D.软件触发

二、填空题(本大题共 11 小题, 每空 2 分, 共 30 分。请在答题纸相应题号的位置上作答。)

1.十进制数-13 的八位二进制补码是\_\_\_\_\_。

2.16 位和 32 位微处理器采用新的结构, 内部组织管理采用微程序控制及 技术, 加快了\_\_\_\_\_周期和访问存储器的操作。

3.8088 工作在最大模式时, 要求有较强的驱动能力, 通过\_\_\_\_\_产生各种控制信息。

4. 在基址加变址的寻址方式中, 假设  $DS=1000H$ ,  $BX=5000H$ ,  $SI=2000H$ , 有如下指令:  $MOV AX, [BX+SI]$ , 则将\_\_\_\_\_两单元内容取到 AX 寄存器中。

5. 试给出执行完下列指令后 OF, SF, ZF, CF 4 个可测试标志位的状态\_\_\_\_\_ (要求用十六进制数给出 16 位标志寄存器 FLAG 的值, 其余各位均填 0)。

$MOV CX, 3579H$

$SUB CX, 4EC1H$

6. 衡量半导体存储器性能最重要的指标是存储芯片的容量和存取速度, 其中存储器芯片容量=\_\_\_\_\_。

7. 接口电路的基本功能就是对数据传送实现控制, 具体包括以下几种功能: 地址译码、\_\_\_\_\_、信息转换、提供命令译码和状态信息以及\_\_\_\_\_。

8. CPU 响应中断请求信号线 INTR 发来的中断条件是\_\_\_\_\_。



9.8259A 的操作命令字有 3 个，OCW1 是对 IMR 置位复位的命令字。OCW2 是\_\_\_\_\_的命令字，用于复位 ISR 及改变优先级，OCW3 是读\_\_\_\_\_以及指定设置特殊屏蔽方式的命令。

10. 中断可分为内部中断和外部中断，其中内部中断包括：故障、\_\_\_\_\_、异常中止。

11. 将 8253 的 3 个计数器级联，假设时钟输入为 2MHZ，连接到 CLK0，OUT0(毫秒输出)连接 CLK1，OUT1(秒输出)连接 CLK2，OUT2(小时输出)，要求得到毫秒、秒、小时 3 种定时脉冲，则定时器 0 的计数初值为\_\_\_\_\_，定时器 2 的计数初值为\_\_\_\_\_。

三、简答题(本大题共 3 小题，每小题 10 分，共 30 分。请在答题纸相应题号的位置上作答。)

1. 触发器、寄存器及存储器之间有什么关系?请画出 4 位缓冲寄存器电路原理图。

2. 8086 微机系统中存储器为什么要分段?哪几个寄存器与分段有关?

3. 什么是中断源?识别中断源有哪些方法?

四、应用题(本大题共 3 小题，每小题 15 分，共 45 分。请在答题纸相应题号的位置上作答。)

1. 请写出汇编语言程序实现如下功能：从键盘输入 1~5 中的任何一个数，分别在屏幕上显示“1st”、“2st”、“3st”、“4st”、“5st”，键入其他字符则显示“\*”。

2. 某微机系统中使用 8255A 作为并行口，其中 A 口工作在方式 1 输入，以中断方式与 CPU 交换数据，中断类型为 0AH;B 口工作在方式 0 输出，C 口的普通 I/O 线作为输入，PC4 置 1，试编写 8255A 的初始化程序段，并设置 A 口的中断向量。已知 8255A 端口 A，B，C 和控制端口的地址分别是：0100H，0101H，0102H，0103H，且中断服务程序为 SERV，8255A 工作方式控制字格式如下。



D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
特征位	A口		A口	PC4-PC7	B口	B口	PC3-PC0
	00=方式0		0=	0=输出	0=方	0=	0=输出
	01=方式1		输出	1=输入	式0	输出	1=输入
1x=方式2		1=			1=方	1=	
		输入			式1	输入	

S255A 置位/复位控制字格式如下。

D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
标志位	x	x	x	000~111: PC0-PC7			0=复位 1=置位

3. Intel2164A 是一种典型的动态 RAM 芯片，其引脚如下图所示。8 片 2164A 构成 64KB 存储器，请问(1)如何利用 8 条地址线在芯片内寻址 64K 单元?用到哪些信号引脚?(2) Intel2164A 数据读写是如何实现的?用到哪些引脚?

